Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

CICLO DE FORMACIÓN PROFESIONAL GRADO SUPERIOR DISEÑO DE APLICACIONES WEB

**Tareas tema 1**

**Módulo:** Desarrollo Web en Entorno Cliente

**Alumno:** Daniel Rodríguez Suárez-Bustillo

Madrid octubre de 2022

**1. Tabla de lenguajes de scripting:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Lenguaje** | **¿De Scripting?** |
| C++ | No |
| kotlin | No |
| Ada | No |
| Visual Basic | No |
| PHP | Si |
| Swift | No |
| Scratch | No |
| Java | No |
| JavaScript | Si |
| C# | No |
| Groovy | Si |
| PowerShell | Si |
| VBA | Si |
| Emacs Lisp | Si |
| Pascal | No |
| Cobol | No |
| Arduino | No |
| Bash | Si |
| R | Si |
| Fortan | No |
| .NET | No |
| AJAX | Si |
| Logo | No |
| Delphi | No |
| Lua | Si |
| Prolog | No |
| Ruby | Si |
| C | No |
| SQL | No |
| Python | Si |
| GML | Si |
| XML | No |

**2. ¿Puede JavaScript Escribir directamente en el servidor?**

No. Las funciones de JavaScript son:

Solicitar ficheros del servidor y enviar solicitudes de escritura y de lectura.

JavaScript manda información al servidor que es recogida por otro lenguaje el cual corre en el entorno servidor, como por ejemplo PHP.

El funcionamiento normalmente es: *montar un servidor con php por ejemplo y crear un fichero que reciba los parametros enviados desde tu código JavaScript (titulo, descripción, etc) y que los guarde en el fichero xml. Para ello, desde el formulario debes de definir el tipo de petición que harás al servidor action="/tufichero.php" y un method="POST" por ejemplo.*

**3. Qué navegadores soportan JavaScript**

|  |  |
| --- | --- |
| **Navegador** | **Soporta JavaScript** |
| Mozilla Firefox | Si (versión: 26.0+) |
| Google Chrome | Si (versión: 28.0+) |
| Edge | Si (versión: 25.10+) |
| Opera | Si (versión: 17.0+) |
| Safari | Si (versión: 5+) |
| Brave | Si (versión: ) |
| Internet Explorer Windows | Si |
| Internet Explorer Mac | Si |
| Amaya | No |
| Dillo | No |
| Links | No |
| Lynx | No |
| Mosaic | No |

**4.1 Investigar el código a insertar en el HTML para poder insertar JavaScript directamente.**

La primera forma de insertar JavaScript en HTML es directa. Puedes hacerlo utilizando la etiqueta <script> </script> que debe envolver todo el código JS que escribas. Se puede agregar el código JS:

entre las etiquetas <head>

entre las etiquetas <body>

Dependiendo de dónde agregues el código JavaScript en tu archivo HTML, la carga será diferente. Por lo general se recomienda agregarlo en la sección <head> para que permanezca separado del contenido de tu archivo HTML. Pero colocarlo dentro de <body> puede ayudar a mejorar la velocidad de carga, ya que el contenido del sitio web se cargará más rápido, y solo después de eso se procesará el JavaScript.

**4.2.Código para insertar el JavaScript en un fichero aparte**

*<script src="js/myscript.js"></script>*

**5. Crear estructura básica de HTML e incluyamos el código de JavaScript de otro archivo**

*<!DOCTYPE html>*

*<html lang="en-ES">*

*<head>*

*<meta charset="UTF-8">*

*<title>Ejemplo inclusión JavaScript</title>*

*</head>*

*<body>*

*</body>*

*<script src="js/myscript.js"></script>*

*</html>*